



PayControl

Описание интеграции в приложения iOS

PayControl SDK. Версия 2.3

Лист истории изменений

Версия	Описание изменений
2.0	Первоначальная версия
2.1	<ul style="list-style-type: none">– Расширен проект с примерами для Objective-C– Добавлен метод <code>getFullTransactionInfo</code> для получения подробной информации из содержания QR-кода
2.2	<ul style="list-style-type: none">– Добавлена локализация сообщений на экране QR-сканера для библиотек Android
2.3	<ul style="list-style-type: none">– Добавлена автоматическая синхронизация времени с сервером времени для работы TOTP

Оглавление

Интеграция SDK в проект	4
Добавление библиотек.....	4
Добавление фреймворков.....	4
Добавление библиотек и include-файлов	4
Objective-C.....	4
Swift.....	4
Описание функций и методов.....	4
Примеры.....	4

Интеграция SDK в проект

Добавление библиотек

Добавление фреймворков

В проект необходимо добавить следующие фреймворки:

- CoreData.framework;
- AVFoundation.framework.

Выбрать target -> Build Phases -> Link Binary With Libraries

Добавление библиотек и include-файлов

Для работы с SDK необходимо добавить в проект следующие файлы из папки PayControlSDK:

- libPayControlSDK.a;
- файлы из папки include.

Objective-C

Для работы с SDK в Objective-C необходимо

1. Для Objective-C в файлах, где планируется использовать SDK, переименовать расширение на mm в связи с использованием cpp-файлов. Например, ViewController.mm.
2. Импортировать определения PayControl

```
#import "PayControlSDK.h"
```

Swift

Для работы с SDK в Swift необходимо

1. В файл «ProjectName-Bridging-Header.h», который должен автоматически создаваться при добавлении файлов SDK, импортировать определения PayControl

```
#import "PayControlSDK.h"
```

2. В настройках проекта добавить в «Other linker flags» флаг «-lstdc++»

Описание функций и методов

Описание функций и методов приведено в директории API Description. Начальная страница – index.html

Примеры

В папке Examples предоставлен тестовый проект для Objective-C.